



Con RhoElements, usted obtiene el poder de una aplicación HTML5 "uno a uno" compatible con distintas computadoras móviles Motorola con sistemas operativos y tamaños de pantalla diferentes. Permite modificar gráficos y otros elementos de pantalla para aprovechar al máximo el tamaño de pantalla disponible. Además, usted elige los equipos más convenientes según las necesidades de su fuerza de trabajo, lo que lo ayuda a reducir los costos asociados al desarrollo y a la administración de aplicaciones.

COMPLETAS APLICACIONES MÓVILES A PRUEBA DE FUTURO E INDEPENDIENTES DEL SISTEMA OPERATIVO

RhoElements Motorola

ESCRIBA LA APLICACIÓN UNA VEZ... Y OPERE EN CUALQUIER COMPUTADORA MÓVIL MOTOROLA, CUALQUIERA SEA EL SISTEMA OPERATIVO QUE UTILICE

¿Desea crear aplicaciones protegidas en el tiempo que puedan ser implementadas en cualquier computadora móvil Motorola, independientemente del sistema operativo que utilice? Con RhoElements de Motorola, ahora es posible. Este poderoso marco para el desarrollo de aplicaciones HTML5 le ofrece los elementos que necesita para crear fácilmente aplicaciones flexibles, "permanentemente disponibles", independientemente de que el equipo esté o no en línea. Las aplicaciones se ven y funcionan exactamente igual en todos los equipos y permiten aprovechar absolutamente todas las funciones del dispositivo sobre el cual operan. Existen, además, otras dos funciones HTML5 - WebWorkers y WebSockets - con tiempos de respuesta ultrarrápidos y capturas de pantalla en solo una fracción del tiempo que suelen demorar en cualquier otra aplicación móvil típica utilizada hoy en día. Actualmente, RhoElements admite computadoras móviles Motorola con Microsoft Windows Mobile, Windows CE o Android, y se espera que en un futuro cercano comience a admitir otros productos y sistemas operativos conocidos.

LOGRE REDUCIR CONSIDERABLEMENTE LOS COSTOS ASOCIADOS AL DESARROLLO Y AL SOPORTE DE APLICACIONES

El hecho de que las aplicaciones RhoElements no dependan de ningún sistema operativo ni hardware específico hace que usted solo deba dominar un único set de funciones: HTML5. Además, elimina por completo el costo de mantener recursos capacitados en distintos lenguajes de programación y tecnologías. Como sólo se necesita una versión de una aplicación, usted puede dedicar su

presupuesto exclusivamente a mejorar la aplicación en cuestión, en vez de tener que dividirlo en el mantenimiento de múltiples versiones para distintos sistemas operativos. Su compatibilidad con versiones futuras garantiza que las aplicaciones que desarrolle hoy funcionarán perfectamente bien con las tecnologías del mañana. ¿El resultado? Usted se queda tranquilo sabiendo que puede confiar en RhoElements para obtener el máximo retorno de la inversión posible y un bajo costo total de propiedad para todas sus aplicaciones móviles.

CONTROL TOTAL SOBRE EL DISEÑO DE SU INTERFAZ DE USUARIO SIN RESTRICCIONES DE SISTEMAS OPERATIVOS

Cada Sistema Operativo tiene requerimientos de la interfaz de usuario que impactan el diseño de la aplicación. Al optar por RhoElements como marco para el desarrollo de aplicaciones, usted logra eliminar esos requerimientos. Ahora sí, bórren y cuenta nueva para que pueda alcanzar un nivel hasta ahora totalmente desconocido en lo que respecta a simplicidad de aplicación. Es decir que usted tiene total libertad para crear interfaces gráficas de usuario que lo ayuden a mejorar sus procesos empresariales móviles y convertirlos en procesos tan simples e intuitivos como sea posible. RhoElements es independiente del sistema operativo.

Es por eso que su interfaz de usuario se ve y funciona exactamente igual en distintos equipos con sistemas operativos diferentes, reduciendo considerablemente el tiempo y los costos asociados a la capacitación.

Usted puede desarrollar aplicaciones que puedan ser automáticamente ampliadas o reducidas según sea necesario para ajustarse al tamaño de la pantalla del equipo con tres funciones HTML5: SVG, Canvas y CSS3.

HOJA DE ESPECIFICACIONES DE PRODUCTO MARCO PARA EL DESARROLLO DE APLICACIONES RHOELEMENTS

Admite un sinnúmero de funciones a nivel de equipo, lo que le permite hacer que una acción de usuario entregue la misma respuesta en distintas computadoras móviles. Por ejemplo, ciertos equipos con pantalla giratoria permiten al usuario alternar entre modos vertical y horizontal, mientras que otros con pantalla táctil permiten al usuario deslizar su dedo para rápidamente navegar a través de múltiples pantallas de aplicaciones.

INTEGRE FÁCILMENTE TODAS LAS FUNCIONES DE CAPTURA DE DATOS DE SUS EQUIPOS... CON SUS ACCESORIOS

Las aplicaciones basadas en RhoElements aprovechan al máximo los equipos sobre los que operan, maximizando el valor de su inversión en equipos móviles.

Un set de Interfaces de Programación de Aplicaciones (API, por sus siglas en inglés) le permite incorporar a sus aplicaciones cualquier función con la que cuente el equipo móvil en cuestión y sus periféricos muy fácilmente. Por

ejemplo, el usuario puede leer un código de barras, capturar una firma, procesar un pago efectuado con tarjeta de crédito/débito e incluso imprimir un recibo.

SOPORTE EN LÍNEA Y FUERA DE LÍNEA

Existen dos funciones — caché de aplicaciones y almacenamiento basado en Web — que le permiten crear aplicaciones que estén siempre disponibles, incluso en los casos en los que los usuarios se encuentran ocasionalmente fuera del área de cobertura de la red celular o LAN inalámbrica (WLAN, por sus siglas en inglés). El hecho de poder entregar exactamente el mismo nivel de disponibilidad y rendimiento que entregan las aplicaciones nativas tradicionales permite que sus empleados mantengan su nivel de productividad a cada instante, todos los días, independientemente de si cuentan o no con alguna conexión de red inalámbrica.

Para más información acerca de cómo crear completas aplicaciones móviles a prueba de futuro, visite el sitio www.motorolasolutions.com/RhoElements

ESPECIFICACIONES

EQUIPOS ADMITIDOS

Windows Mobile	ES400, MC65, MC75A, MC9500, MC55XX, MC3100, MC9100
Windows CE 5 +	MC3100, MC9100, MK4000
Android 2.3	ET1

PRINCIPALES CARACTERÍSTICAS

HTML5	Aprovecha el motor Webkit de código abierto
Admite gráficos	SVG, Canvas y CSS3
Elementos y atributos	Elementos semánticos (incluye encabezado, pie de página y sección); atributos de forma (como correo electrónico yURL)
Conectividad	Caché de aplicaciones vía Manifest
Rendimiento	Web Sockets, Web Workers
Almacenamiento Web	Almacenamiento de sesión y local, WebSQL (SQLite)

FUNCIONALIDADES DE EQUIPOS ADMITIDOS

Bloqueo de equipo, orientación de pantalla, luz de fondo, lector Imager, captura de clave, lector de banda magnética (MSR, por sus siglas en inglés), LED y control de sonido, impresión, escáner, batería y potencia, puerto COMM, navegación general y SIP, administración de archivos, inicio/cierre de sesión, radio/señal, registro, captura de firma y sensor de movimiento

Número de Parte: PSS -RHO ELE. MOTOROLA, MOTO, MOTOROLA SOLUTIONS y el logotipo de la M estilizada son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Motorola Trademark Holdings, LLC y son utilizadas bajo licencia. Todas las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. © 2011 Motorola Solutions, Inc. Todos los derechos reservados.

